

1. Identificación da programación
Centro educativo

Código	Centro	Concello	Ano académico
15021482	San Clemente	Santiago de Compostela	2024/2025

Ciclo formativo

Código da familia profesional	Familia profesional	Código do ciclo formativo	Ciclo formativo	Grao	Réxime
IFC	Informática e comunicacións	CSIFC02	Desenvolvemento de aplicacións multiplataforma	Ciclos formativos de grao superior	Réxime de proba libre

Módulo profesional e unidades formativas de menor duración (*)

Código MP/UF	Nome	Curso	Sesións semanais	Horas anuais	Sesións anuais
MP0488	Desenvolvemento de interfaces	2024/2025	0	140	0
MP0488_22	Despregamento de aplicacións	2024/2025	0	50	0
MP0488_12	Interfaces gráficas de usuario	2024/2025	0	90	0

(*) No caso de que o módulo profesional estea organizado en unidades formativas de menor duración

Profesorado responsable

Profesorado asignado ao módulo	BEATRIZ ANDRADE ARIAS,LUIS GONZÁLEZ VARELA
Outro profesorado	

Estado: Pendente de supervisión departamento

2. Resultados de aprendizaxe e criterios de avaliación

2.1. Primeira parte da proba

2.1.1. Resultados de aprendizaxe do currículo que se tratan

Resultados de aprendizaxe do currículo
(MP0488_22) RA1 - Documenta aplicacións, para o que selecciona e utiliza ferramentas específicas.
(MP0488_12) RA1 - Xera interfaces gráficas de usuario mediante editores visuais utilizando a funcionalidade do editor e adaptando o código xerado.
(MP0488_12) RA2 - Xera interfaces gráficas de usuario baseados en XML utilizando ferramentas específicas e adaptando o documento XML xerado.
(MP0488_22) RA2 - Prepara aplicacións para a súa distribución, para o que utiliza e avalía ferramentas específicas.
(MP0488_12) RA3 - Crea compoñentes visuais, para o que valora e emprega ferramentas específicas.
(MP0488_22) RA3 - Avalía o funcionamento de aplicacións, para o que diseña e executa probas.
(MP0488_12) RA4 - Diseña interfaces gráficas, para o que identifica e aplica criterios de usabilidade.
(MP0488_12) RA5 - Crea informes, para o que utiliza e avalía ferramentas gráficas.

2.1.2. Criterios de avaliación que se aplicarán para a verificación da consecución dos resultados de aprendizaxe por parte do alumnado

Criterios de avaliación do currículo
(MP0488_22) CA1.1 Identifícaronse sistemas de xeración de axudas.
(MP0488_12) CA1.1 Creouse unha interface gráfica utilizando os asistentes dun editor visual.
(MP0488_22) CA1.2 Xeráronse axudas nos formatos habituais.
(MP0488_22) CA1.3 Xeráronse axudas sensibles ao contexto.
(MP0488_12) CA1.3 Modificáronse as propiedades dos compoñentes para as adecuar ás necesidades da aplicación.

Crterios de avaliación do currículo
(MP0488_22) CA1.4 Documentouse a estrutura da información persistente.
(MP0488_12) CA1.4 Analizouse o código xerado polo editor visual.
(MP0488_12) CA1.5 Modificouse o código xerado polo editor visual.
(MP0488_12) CA1.6 Asociáronse aos eventos as accións correspondentes.
(MP0488_22) CA2.1 Empaquetáronse os compoñentes que require a aplicación.
(MP0488_12) CA2.1 Recoñecéronse as vantaxes de xerar interfaces de usuario a partir da súa descrición en XML.
(MP0488_22) CA2.2 Personalizouse o asistente de instalación.
(MP0488_12) CA2.2 Xerouse a descrición da interface en XML usando un editor gráfico.
(MP0488_22) CA2.3 Empaquetouse a aplicación para ser instalada de xeito típico, completo ou personalizado.
(MP0488_12) CA2.3 Analizouse o documento XML xerado.
(MP0488_22) CA2.4 Xeráronse paquetes de instalación utilizando o contorno de desenvolvemento.
(MP0488_12) CA2.4 Modificouse o documento XML.
(MP0488_22) CA2.5 Xeráronse paquetes de instalación utilizando ferramentas externas.
(MP0488_12) CA2.5 Asináronselles accións aos eventos.
(MP0488_22) CA2.6 Xeráronse paquetes instalables en modo desatendido.
(MP0488_12) CA2.6 Xerouse o código correspondente á interface a partir do documento XML.
(MP0488_22) CA2.7 Preparouse o paquete de instalación para que a aplicación se poida instalar correctamente.
(MP0488_22) CA2.8 Preparouse a aplicación para a descargar desde un servidor web e executala.

Criterios de avaliación do currículo
(MP0488_12) CA3.1 Identifícanse as ferramentas para deseño e proba de compoñentes.
(MP0488_12) CA3.2 Creáronse compoñentes visuais.
(MP0488_12) CA3.3 Definíronse as súas propiedades e asignáronse valores por defecto.
(MP0488_12) CA3.4 Determináronse os eventos aos que debe responder o compoñente e asociáronselles as accións correspondentes.
(MP0488_12) CA3.5 Realizáronse probas unitarias sobre os compoñentes desenvolvidos.
(MP0488_12) CA3.6 Documentáronse os compoñentes creados.
(MP0488_22) CA3.7 Documentouse a estratexia de probas e os resultados obtidos.
(MP0488_12) CA3.7 Empaquetáronse compoñentes.
(MP0488_12) CA4.1 Creáronse menús axustados aos estándares.
(MP0488_12) CA4.2 Creáronse menús contextuais cuxa estrutura e contido sigan os estándares establecidos.
(MP0488_12) CA5.2 Xeráronse informes básicos a partir dunha fonte de datos mediante asistentes.
(MP0488_12) CA5.7 Modificouse o código correspondente aos informes.

2.2. Segunda parte da proba

2.2.1. Resultados de aprendizaxe do currículo que se tratan

Resultados de aprendizaxe do currículo
(MP0488_22) RA1 - Documenta aplicacións, para o que selecciona e utiliza ferramentas específicas.
(MP0488_12) RA1 - Xera interfaces gráficas de usuario mediante editores visuais utilizando a funcionalidade do editor e adaptando o código xerado.
(MP0488_12) RA2 - Xera interfaces gráficas de usuario baseados en XML utilizando ferramentas específicas e adaptando o documento XML xerado.
(MP0488_12) RA3 - Crea compoñentes visuais, para o que valora e emprega ferramentas específicas.

Resultados de aprendizaxe do currículo
(MP0488_22) RA3 - Avalía o funcionamento de aplicacións, para o que diseña e executa probas.
(MP0488_12) RA4 - Diseña interfaces gráficas, para o que identifica e aplica criterios de usabilidade.
(MP0488_12) RA5 - Crea informes, para o que utiliza e avalía ferramentas gráficas.

2.2.2. Criterios de avaliación que se aplicarán para a verificación da consecución dos resultados de aprendizaxe por parte do alumnado

Criterios de avaliación do currículo
(MP0488_12) CA1.2 Utilizáronse as funcións do editor para localizar os compoñentes da interface.
(MP0488_22) CA1.5 Confeccionouse o manual de usuario e a guía de referencia.
(MP0488_22) CA1.6 Confeccionáronse os manuais de instalación, configuración e administración.
(MP0488_22) CA1.7 Confeccionáronse tutoriais.
(MP0488_12) CA1.7 Desenvolveuse unha aplicación sinxela para comprobar a funcionalidade da interface gráfica obtida.
(MP0488_12) CA2.7 Programouse unha aplicación sinxela para comprobar a funcionalidade da interface xerada.
(MP0488_22) CA3.1 Estableceuse unha estratexia de probas.
(MP0488_22) CA3.2 Realizáronse probas de integración dos elementos.
(MP0488_22) CA3.3 Realizáronse probas de regresión.
(MP0488_22) CA3.4 Realizáronse probas de volume e estrés.
(MP0488_22) CA3.5 Realizáronse probas de seguridade.
(MP0488_22) CA3.6 Realizáronse probas de uso de recursos por parte da aplicación.

Criterios de avaliación do currículo
(MP0488_12) CA3.8 Programáronse aplicacións cuxa interface gráfica utilice os compoñentes creados.
(MP0488_12) CA4.3 Distribuíronse as accións en menús, barras de ferramentas, botóns de comando, etc., seguindo un criterio coherente.
(MP0488_12) CA4.4 Distribuíronse adecuadamente os controis na interface de usuario.
(MP0488_12) CA4.5 Utilizouse o tipo de control máis acaído en cada caso.
(MP0488_12) CA4.6 Deseñouse o aspecto da interface de usuario (cores, fontes, etc.) atendendo á súa lexibilidade.
(MP0488_12) CA4.7 Verificouse que as mensaxes xeradas pola aplicación sexan as adecuadas en extensión e claridade.
(MP0488_12) CA4.8 Realizáronse probas para avaliar a usabilidade da aplicación.
(MP0488_12) CA5.1 Estableceuse a estrutura do informe.
(MP0488_12) CA5.3 Establecéronse filtros sobre os datos nos que se basean os informes.
(MP0488_12) CA5.4 Incluíronse valores calculados, recontos e totais.
(MP0488_12) CA5.5 Incluíronse gráficos xerados a partir dos datos.
(MP0488_12) CA5.6 Utilizáronse ferramentas para xerar o código correspondente aos informes dunha aplicación.
(MP0488_12) CA5.8 Desenvolveuse unha aplicación que abrangue informes incrustados.

3. Mínimos exixibles para alcanzar a avaliación positiva e os criterios de cualificación

Todos os criterios de avaliación son mínimos exixibles excepto os seguintes que non o son:

Da unidade formativa Despregamento de aplicacións:

CA 1.3, CA 1.4, CA 1.7, CA 2.7, CA 2.8, CA 3.7

Da unidade formativa de Interfaces gráficas de usuario:

CA 1.7, CA 2.1, CA 2.2, CA 2.7, CA 3.1, CA 3.6, CA 3.8, CA 4.8, CA 5.8

Criterios de cualificación:

A valoración da adquisición dos resultados de aprendizaxe de cada módulo, levarase a cabo a través da realización das dúas partes da proba:

Primeira parte da proba: consistirá nun cuestionario con preguntas escritas. A nota máxima que se pode acadar é de dez puntos. Para a súa superación deberase acadar unha puntuación igual ou superior a cinco puntos. Esta primeira parte da proba é eliminatoria e de non superala, imposibilita presentarse a segunda parte da proba.

Segunda parte da proba: as persoas que superen a primeira parte da proba realizarán esta segunda proba que tamén ten carácter eliminatorio. Esta segunda parte, valorarase tamén de cero a dez puntos. Para a súa superación deberase acadar unha puntuación igual ou superior a cinco puntos.

No caso de que esta parte inclúa o desenvolvemento de documentación, a creación dun instalador ou o deseño de probas, esta parte valerá un 30%.

E a parte do deseño da interface, a creación dun proxecto de JavaFX, a creación dun compoñente ou a creación dun informe serán valorados cun 70%.

O alumnado que non superou a primeira parte da proba, será cualificado cun cero nesta segunda parte.

Cualificación final: A cualificación final do módulo será a media aritmética das cualificacións obtidas en cada unha das partes, expresadas con número enteiros, redondeada á unidade máis próxima. No caso das persoas aspirantes que suspendan a segunda parte da proba, a puntuación máxima que poderá asignarse será de catro puntos.

4. Características da proba e instrumentos para o seu desenvolvemento

4.a) Primeira parte da proba

A primeira parte da proba consistirá nun cuestionario con preguntas escritas que poderán ser de diversos tipos (resposta simple, resposta múltiple, resposta curta, razoamento ou Verdadeiro/Falso).

O cuestionario incluírá preguntas teóricas e/ou teórico-prácticas.

Material necesario: Bolígrafo se a proba é escrita, tamén pode que se faga a través dunha plataforma de aprendizaxe tipo Moodle, para o cal se lle proporcionará as instrucións ao usuario.

4.b) Segunda parte da proba

Poderá ter dúas partes, en primeiro lugar poderá pedirse o seguinte:

- Deseño dunha interface e o código necesario para dotalo da funcionalidade requirida segundo as especificacións indicadas no enunciado.
- Creación dun proxecto de JavaFX dende NetBeans, utilizando a aplicación SceneBuilder para crear a interface da aplicación.
- Creación dun compoñente.
- Creación dun informe utilizando a librería de xeración de informes JasperReports e iReport.

Esta proba poderá realizarse nun ordenador usando o IDE NetBeans, a linguaxe de programación Java e como base de datos MySql e dependendo do que se pida as librerías e aplicacións indicadas nos puntos anteriores.

E na segunda parte poderá pedirse o seguinte a partires do proxecto anterior:

- Elaboración dun dos seguintes documentos (poderán realizarse cun editor de textos, con VuePress ou en papel cun bolígrafo):
 - Manual de usuario
 - Guía de referencia
 - Guía rápida
 - Manual de Instalación
 - Manual de configuración
- Creación dun instalador a partir do jar utilizando a ferramenta NSIS.
- Elaboración dunha estratexia de probas (poderá realizarse cun editor de textos, con JUnit ou en papel cun bolígrafo).